

Volumen 3 - 1991

Número 5

SHADOW WARRIORS

¡Llega a nuestras pantallas el mayor éxito de los E.E.U.U.!

REPORTAJE:

¡Seis increíbles tìtulos más!

INFORME SECRETO

¡Llega Super Mario Bros. 3!

TRUCOS Y MAS TRUCOS

¡Descubrimos todos los secretos de Rad Gravity!

SHADOW WARRIORS

—NINJA GAIDEN—

Une Rencontre stratégique

Le Combat de Votre Vie

This Game Pak can only be used with the Mattel or NES versions of the Nintendo Entertainment System™

THIS GAME IS LICENSED BY NINTENDO® FOR PLAY ON THE

TECMO

Original Nintendo Seal of Quality



¡Presentamos diecinueve grandes juegos nuevos para Game Boy!

Club Nintendo®



NES
SPACO S.A.
APDO. DE CORREOS 45080
28080 MADRID

GAME BOY
ERBE SOFTWARE, S.A.
C/SERRANO, 240
28016-MADRID

A continuación te ofrecemos una lista de juegos disponibles para tu CONSOLA NINTENDO.



Serie Acción

- ❑ Adventures of Bayou Billy
- ❑ Air Fortress
- ❑ Air Wolf
- ❑ Blue Shadow
- ❑ Castlevania
- ❑ Double Dragon
- ❑ Double Dragon II
- ❑ Dragon Ninja Vs. Bad Dudes
- ❑ Gradius™
- ❑ Ghosts & Goblins
- ❑ Gremlins2
- ❑ Ice Climber
- ❑ Isolated Warrior
- ❑ Ikari Warriors
- ❑ Journey to Silius
- ❑ Kabuki Quantum Fighter
- ❑ Knight Rider
- ❑ Kung-Fu
- ❑ Life Force
- ❑ Low G Man
- ❑ Mach Rider
- ❑ Pinball
- ❑ Probotector
- ❑ Puzznic
- ❑ Rush 'n Attack
- ❑ Shadow Warriors
- ❑ Silent Service
- ❑ Skate or Die
- ❑ Snake Rattle 'n Roll
- ❑ Star Force
- ❑ Stealth
- ❑ Solar Jet Man
- ❑ Super Mario Bros.™
- ❑ Tiger Heli
- ❑ Top Gun
- ❑ Were Wolf
- ❑ Wrecking Crew



Serie Aventuras

- ❑ Astyanax
- ❑ A Boy and his Blob
- ❑ Batman
- ❑ Battle Of Olympus
- ❑ Bionic Commando™
- ❑ Blaster Master
- ❑ Castlevania II Simon's Quest
- ❑ Duck Tales™
- ❑ Faxanadu
- ❑ Goonies II
- ❑ IronSword
- ❑ Kid Icarus
- ❑ Legend of Zelda
- ❑ Mega Man
- ❑ Metroid™
- ❑ Metal Gear
- ❑ Rygar
- ❑ Super Mario Bros. 2™
- ❑ Super Mario Bros. 3™
- ❑ Teenage Mutant Hero Turtles
- ❑ Willow
- ❑ Zelda 2 - The Adventure of Link



Serie Brain

- ❑ Adventures of Lolo 2
- ❑ Dr Mario
- ❑ Tetris



Series Deportes

- ❑ Blades of Steel™
- ❑ Days of Thunder
- ❑ Double Dribble™
- ❑ Excite Bike
- ❑ Goal
- ❑ Golf
- ❑ Ice Hockey
- ❑ Jack Nicklaus' Golf
- ❑ Nintendo World Cup
- ❑ Pro-Am
- ❑ Pro Wrestling
- ❑ Punch-Out!!
- ❑ Racket Attack
- ❑ Rad Racer
- ❑ Soccer
- ❑ Super Spike V Ball
- ❑ Tennis
- ❑ Track & Field II
- ❑ Wrestlemania Challenge



Serie Arcade

- ❑ Bubble Bobble
- ❑ Gauntlet II
- ❑ Paper Boy

Serie Clasicos

- ❑ Donkey Kong Classics
- ❑ Popeye



Serie Pistola

- ❑ Gumshoe
- ❑ Hogan's Alley™
- ❑ To the Earth™
- ❑ Wild Gunman™

Game Boy



Game Pak

- ❑ Alleyway™
- ❑ Golf
- ❑ Qix™
- ❑ Solar Striker™
- ❑ Super Mario Land™
- ❑ Tennis™
- ❑ Tetris

Habla Super Mario

La excitación que precede a la Navidad y la cantidad de nuevos títulos que llegan con ella aumenta rápidamente. ¡En cabeza se encuentra mi nueva y gran aventura "**Super Mario Bros 3**", seguida de cerca por éxitos tales como "**The Simpsons**" (Bart es un buen amigo mío, ya sabes), "**WWF-Wrestlemania Challenge**" (¡con Hulk Hogan!), "**Power Blade**", "**Low G Man**" y muchos, muchos más!

La calidad de los juegos que presentamos en este número es impresionante. "**Shadow Warriors**" fue uno de los mayores éxitos de los E.E.U.U. (bajo el nombre de "**Ninja Gaiden**"), y promete repetir su éxito aquí. Se unen la popularidad, un excitante juego, y unos gráficos de estilo cinematográfico - ¡lee el reportaje de dos páginas para saber más sobre la increíble historia de Ryu Hakabusa!

Hay montones de juegos en este número para que pueda escoger cada tipo de jugador. Está "Goal!" para los fans del fútbol, la aventura clásica "**The Battle of Olympus**", una gran variedad de juegos del espacio tales como "**Isolated Warrior**" y "**Kabuki Quantum Fighter**", la aventura de "**Shadowgate**", y el absorbente "**Boulder Dash**". ¡Nos damos cuenta de que hay muchos usuarios de NES a quienes les gusta todo tipo de juegos, y esperamos que todo el mundo encuentre algo en nuestra selección!

Los usuarios de Game Boy™ van a ser literalmente bombardeados con software de la mejor calidad durante los próximos meses. Presentamos nada más y nada menos que DIECINUEVE títulos en la sección dedicada a Game Boy ™, y cada uno de ellos ofrece la clase de diversión a la que están acostumbrados los usuarios de esta videoconsola portátil. Hay multitud de títulos nuevos, como el juego de 4 jugadores "**F1 Race**", así como algunos clásicos tales como el soberbio "**R-Type**". ¡Es obvio que, para divertirte al máximo, no hay nada mejor que la energía portátil de Game Boy ™!

Espero que todos lo hayáis pasado bien en vacaciones, y que el tiempo haya sido bueno. Pero acordaos un poco de Luigi - él se quedó aquí atendiendo la correspondencia mientras los demás nos íbamos a la playa. Le está bien empleado por haber jugado al "**Tetris**" cuando debía haber estado trabajando. Si se lo gana, podríamos dejarle salir un poco en Navidad ..

Indice

Reportajes

Informe Secreto



Trucos y más Trucos



El Rincón del Jugador

más



Game Boy Especial



Presidente: Super Mario. Editore: Mark Smith. Fotografía: Dennis Hemmings. Art: Catalyst Publishing,Nintendo Co., Ltd.Composición:Catalyst Publishing.e impresión: Stratford-Upon-Avon, England.Dirección de CLUB NINTENDO (NES) Spaco S.A.:Apdo. de Correos 45080, 28080 MADRID. CLUB NINTENDO (GAME BOY) en España: Erbe Software, S.A. C/ Serrano, 240, 28016 MADRID.



¡La última sensación futbolística que ha llegado al NES es "Goal!" de Jaleco, que traslada a tu pantalla toda la diversión y atmósfera del primer deporte mundial! Compite contra cualquier nivel futbolístico, desde los peores equipos en tu primer Mundial hasta los campeones defendiendo tu título.



¡Infinidad de opciones, incluyendo la de juego simultáneo para dos jugadores, te ofrecen miles de horas de diversión, de modo que ponte la camiseta, átate los cordones de las botas y prepárate para lanzarte a la mejor simulación de fútbol!



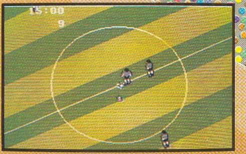
Calentamiento...

Para ponerte en forma, a la vez que efectúas un entrenamiento, selecciona la opción "SHOOT". En ella podrás ensayar una serie de jugadas que mejorarán tu dribbling y tu disparo dentro del área y cerca de él. Esquiva a los defensas contrarios, corre hacia la portería, y dispara - ¡GOL!

¡Comienza a jugar!

"Goal!" te ofrece autenticidad y mucho entretenimiento, divirtiendo a los fans del fútbol de cualquier edad durante horas y horas. Hay una gran cantidad de jugadas que ensayar, desde simples pases hasta espectaculares chilenas ...

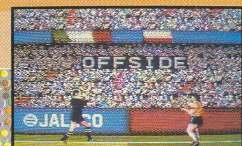
El equipo de Argelia, realmente la revelación de este Mundial, se prepara para enfrentarse a los poderosos brasileños en un partido a vida o muerte. Suena el silbato del árbitro, mientras las camisetas de los argelinos brillan bajo el sol. Su poderosa línea de medio campo literalmente arrasa hasta llegar a la línea delantera brasileña, antes de dirigirse hacia su número nueve. Con un movimiento rápido éste se interna en el área de penalty. Esquivando a dos defensas, lo que levanta un murmullo de admiración de la multitud, mira hacia arriba - ¡sólo tiene delante al portero! Con un movimiento increíblemente rápido, golpea el balón lejos del alcance de éste y lo introduce en la red. El público estalla en un rugido ...

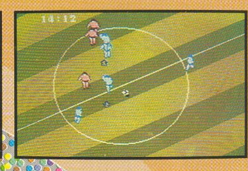












Super-Jugadas

"Goal!" permite una variada serie de jugadas muy fáciles de aprender, pero difíciles de dominar. ¡Además, no olvides que con dos compañeros de equipo tendrás que ser un jugador un poco menos egoísta!

Cuando tengas el balón podrás pasárselo a un compañero, correr con él por el campo o, si estás cerca de la portería, intentar el disparo. ¡Hay un gran número de diferentes combinaciones, de modo que apréndelas cuanto antes!

En defensa, tendrás que sacar el balón con una patada fuerte o de un cabezazo. ¡No intentes robarlo por detrás, o serás amonestado!

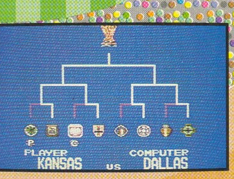
Se han incluido muchas otras reglas para que el juego resulte lo más real posible, además de que siga resultando divertido. Faltas, saques de banda, corners, disparos a puerta e incluso estadísticas de cada jugador por separado - ¡todo está incluido!

¡Distintas opciones de Juego!

"Goal!" te ofrece una serie de opciones de juego, cada una ofreciéndote un reto futbolístico diferente...

En la opción de un jugador puedes participar en el Mundial, y competir al máximo nivel, o puedes optar por competir en la liga nacional. Además puedes seleccionar la opción SHOOT y ensayar tus jugadas antes de pasar al campeonato.

Al igual, en la opción de dos jugadores puedes elegir entre participar en el Mundial o en la liga, y ambos jugadores serán compañeros de equipo. ¡Para un mayor reto, podéis enfrentaros entre vosotros seleccionando VERSUS!



Competición

EL MUNDIAL

Selecciona la nación que quieras representar, y lánzate a la competición. En el primer nivel jugarás 3 partidos, y el que quede primero del grupo pasará al nivel 2. Entonces la competición se hará más dura, y tendrás que jugar lo mejor que puedas para derrotar a los mejores equipos del mundo, que no tendrán ninguna piedad contigo.

COMPETICION

Elige tu equipo, y avanza por los distintos niveles contra enemigos más y más duros, hasta que llegues a la final. ¡Juega duro, y ya que has llegado hasta aquí ve a por todas!









¡En Kabuki podrás encontrar una acción tal que se te pondrán los pelos de punta!

¡Batalla en sistema binario!

Las computadoras programadas para la defensa mundial han sido invadidas por un misterioso virus que amenaza la paz y la prosperidad de la tierra. Las autoridades han decidido introducir al coronel Scott O'Conner en la computadora utilizando un nuevo aparato llamado Sistema de Transferencia de Imagen. Nadie sabe si funcionará - ¡pero lo que sí saben es que si se alteran los programas de defensa, el holocausto nuclear será inevitable!

Conflicto en la super-Computadora

Como el héroe Kabuki, tendrás que abrirte camino por cinco niveles utilizando tus armas, inusuales pero efectivas, para protegerte. En cada nivel tendrás que enfrentarte a todo tipo de virus mutantes - es extraño cómo algunos de estos bichos se parecen a criaturas humanas ...

Incluso el primer nivel te ofrece ya multitud de retos y peligros. ¡Además de los virus, tendrás que vértelas con turbinas que se activan, suelos electrificados, escaleras mecánicas y más! Si consigues pasar todos los obstáculos, te enfrentarás al primer guardián, Vulcan, que te escupirá llamas. Intenta de cualquier manera acercarte a él y golpearle.

Pasemos al siguiente nivel, que presenta más saltos peligrosos y plataformas que se derrumban. No pierdas de vista las corrientes que te arrastrarán, ni a los nuevos enemigos, incluyendo los cangrejos infestados de chips. El guardián de este peligroso nivel es Gemini, que utilizará los chips de la computadora para crear una ilusión - averigua cuáles son las imágenes reales, y ataca desde lejos.

Hay tres niveles más esperándote en este peligroso y excitante nuevo cartucho. ¡Unos excelentes gráficos, con ciertas reminiscencias de Batman, y un completísimo juego hacen de este cartucho algo que merece la pena!

ARMAS

El héroe Kabuki tiene una manera de atacar bastante extraña - ¡lanza su melena a los enemigos! No es muy convencional pero sí efectivo, ¡y realmente coge por sorpresa a cualquiera que se interponga en su camino!

También dispone de muchas otras armas, que podrá coger al completar el nivel. Van desde chips arrojadizos hasta pistolas de energía y bombas quantum. Sólo dispones de una cantidad limitada de cada una, de modo que utilízalas bien.

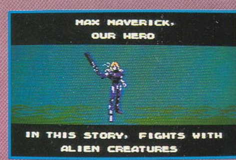




Isolated Warrior

En una tierra devastada por la Guerra...

Nadie sabe de dónde vinieron - ni siquiera saben cómo se llaman. Pero hay algo que sí saben - que han arrasado el mundo de Pan. Hermosos y verdes campos y bosques increíblemente frondosos son ahora desoladores pantanos, los ríos se han secado, y la gente se ha marchado. Todos menos un hombre, que ha jurado vengar la terrible destrucción de su mundo ...



DOCUMENTO CLASIFICADO

APELLIDO: MAVERICK (MAV-ER-ICK) - persona de dudosa procedencia
POSICION: Capitán del ejército de Pan
CLASIFICACION DE ARCHIVO: Limitada
CAPACIDAD DE ARMAMENTO: Amplia - 5 niveles
CAPACIDAD DE BOMBAS: Cinco niveles

Los peligros del planeta Pan

Lo que una vez fue tu pacífico hogar ha sido arrasado por el afán de destrucción de los alienígenas. Se han instalado por todas partes, surgiendo de cada rincón, buscando supervivientes. Bueno, tú los encontraste antes, y ya es hora de que prueben su propia medicina...



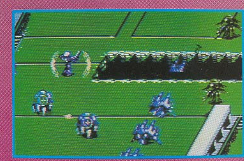
La primera parte de tu viaje te conducirá por calles vacías de la ciudad - lo único que vas a ver son aliens que salen arrastrándose de los edificios destruidos, y grandes agujeros en el pavimento. Lucha contra la primera horda de enemigos utilizando armas normales, y manténte alerta para conseguir bonificaciones y escudos. También tendrás que vértelas con dos grandes enemigos, aunque si colocas unas cuantas bombas en lugares estratégicos no tendrás problemas con ellos.





El siguiente lugar a donde se dirige Max es a su embarcación, intentando evitar a los invasores. ¡Aquí vas a tener que moverte con agilidad y disparar muy rápido!

Hay más tierras arrasadas esperando a Maverick, poniendo a prueba sus (y tus) fuerzas. Utilizando los dos vehículos de que dispone tendrá que viajar por todo el mundo, buscando al comandante alienígena responsable del envío de tropas a la tierra. Pan sólo estará seguro otra vez cuando éste se encuentre derrotado a los pies de Maverick.



Armamento

Max tiene dos tipos de armas - de rango amplio o de apuntar. Puede aumentar la capacidad de cada arma cogiendo las cápsulas de energía apropiadas, y también puede cambiar de un tipo de arma a otra como quiera. Hay cinco niveles distintos para cada arma, cada uno con un mayor poder ofensivo que el anterior.

Las otras armas de que dispone Maverick son las bombas, que puede lanzar al suelo mientras controla su dirección. ¡Esto le sacará de más de un apuro, si es que lo necesita!

THE BATTLE OF OLYMPUS

En la antigüedad, cuando los magos y los monstruos míticos poblaban la tierra, Olimpia era el escenario de una guerra entre dioses buenos y malvados. Un joven héroe llamado Orfeo se ve abocado a la batalla cuando su amada Helena es raptada y transportada a Hades. Orfeo jura que la encontrará, sin importarle los peligros...



"Battle of Olympus" es la última aventura NES, en la línea de clásicos tales como "The Adventure of Link" y "Faxanadu", pero con multitud de ideas innovadoras. Tu búsqueda te conducirá por Olimpia, que contiene multitud de secretos y sorpresas, enfrentándote con todo tipo de monstruos, desde minotauros y sirenas hasta cobras y centauros. Penetra en bosques y ciudades, buscando objetos poderosos, y hablando con los habitantes para conseguir pistas y consejos. Te encontrarás incluso con dioses que te harán preguntas, antes de llegar a Hades donde te espera Helena...



ATTICA... Visita las ciudades que se encuentran dentro de Attica. Las olivas abundan en Atenas, y puedes conseguir el báculo dentro de Elensis si triunfas sobre el vampiro.

Las tierras de Olympus

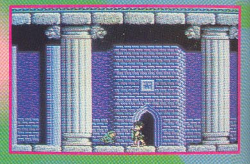
Aventúrate por las tierras de Olympus, buscando objetos y amigos que te ayuden en tu búsqueda. Sé valiente y estáte alerta al avanzar, y no dejes piedra sin levantar - ¡nunca sabes lo que puede haber debajo!



ARCADIA... Aquí es donde comienza tu búsqueda. Escucha los consejos, ya que te servirán de ayuda más adelante. Visita a Zeus en el templo de Arcadia.



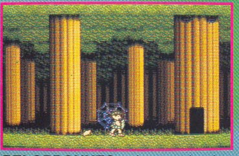
ARGOLIS... Penetra en las cuevas de Argolis, y lucha contra las salamandras - su piel te será útil.



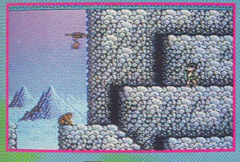
CRETA... Haz que los delfines te conduzcan a Creta, y explora los laberintos de esta antigua isla para encontrar a la bruja Circe y a Ares, el dios de la guerra.



LACONIA... Aquí tendrás que buscar la Ocarina, que te permitirá llamar a los delfines y derrotar a la malvada sirena.



PELOPPONNES... Las malvadas criaturas te pondrán a prueba en el bosque. Tendrás que encontrar y destruir al malvado Cíclope, que guarda el camino a Laconia.



PHTHIA... Hefestos es un muchacho que puede suministrarte el arma más poderosa. Pero para llegar hasta él tendrás que despertar y derrotar al gigante de piedra Gaeae.



Rastrea Olympus

La tarea que tienes que llevar a cabo requiere toda tu fuerzas física y mental. Viaja por los caminos, habla con la gente para conseguir pistas, y busca nuevos objetos que te ayuden en tu camino.

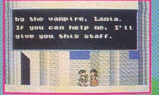
Te esperan cientos de batallas con terribles y espeluznantes criaturas - utiliza el palo para defenderte, y busca armas y escudos para conseguir cierta ventaja. Algunos de los monstruos más fuertes tales como la hydra y la sirena requieren armas y técnicas especiales si quieres derrotarlos.

Más adelante encontrarás un pequeño mapa de la primera tierra, Arcadia. Utilízalo para comenzar, aunque después tendrás que arreglártelas tú solo. ¡Buena suerte!

PHYRGIA... Encuentra a Artemisa, que te ofrecerá un rayo de luna. Sin embargo no es tan fácil como parece, ya que antes tendrás que pasar a las cobras que escupen fuego.



TARTARUS... Situado entre Creta y Argolis, Tartarus es donde termina tu búsqueda. Tendrás que enfrentarte a los poderosos, cuya derrota significará la vuelta a la paz y la armonía en Olympus.



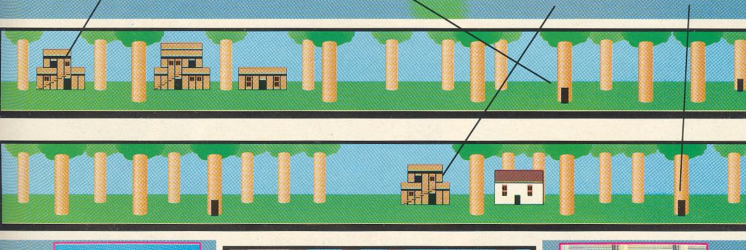
Entra en las casas para conseguir pistas



Este pasadizo te hace penetrar más en el juego

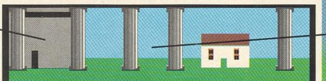
Hacia Atica

Hacia Peloponnes





Lucha contra el toro con el palo



I'm the god Zeus.

Visita a los dioses para conseguir poderes y claves

Shadowgate™



Utiliza la llave 1 para abrir la puerta que se encuentra más alejada.

Entra en un mundo de monstruos y Laberintos...

Te encuentras ante las puertas de "Shadowgate", a donde has sido transportado por el mago Lakmir, sabiendo lo que te espera. Dentro de esta fortaleza se encuentra el Warlock Lord - la personificación del diablo, un mago muy difícil de derrotar. Está devastando tu país, sus sirvientes están robando todo el ganado para alimentar a su amo, y tu pueblo se está muriendo de hambre. Siendo el último de una larga dinastía de reyes, tú eres el único que puede acabar con la tiranía del poderoso Warlock Lord.

Con manos temblorosas, abres la gran puerta del castillo ....



Rastrear Shadowgate

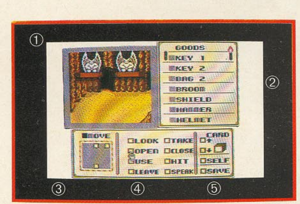
"Shadowgate" es un nuevo tipo de juego para los aventureros del Nintendo Entertainment System™. Controlas al personaje utilizando una serie de órdenes que seleccionas mediante un cursor en la pantalla.

1. Pantalla - apunta a los objetos que quieras examinar, utilizar o coger, pero recuerda lo que les ocurre a los que son demasiado curiosos.

2. Posesiones - aquí tienes una lista de todas tus posesiones y hechizos.

3. Movimiento - apunta hacia el cuadro de salida para atravesar esa puerta.

4. Ordenes - puedes mirar, abrir, coger, cerrar, usar, golpear, marcharte, ¡e incluso hablar con los objetos!



5. Salvar - puedes salvar el juego, y pasar entre varias listas de posesiones.

Puedes combinar varios objetos para conseguir acciones más complejas. Por ejemplo, si tienes una llave, puedes UTILIZAR la LLAVE en una PUERTA para abrirla.

Knock, Knock...

El grandioso Shadowgate contiene gran cantidad de pantallas y objetos, lo que te ofrece una gran cantidad de laberintos y trampas que tendrás que resolver o sortear. Incluso el principio puede resultarte duro ...

Antes de que te precipites a entrar en el castillo, ABRE la calavera que se encuentra encima de la puerta. Esto hará que aparezca la LLAVE 1, que tendrás que coger antes de abrir la puerta.



Entra por aquí, y golpea la piedra.

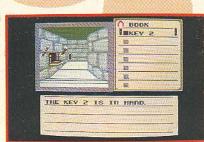


Utiliza la llave 2 para abrir la otra puerta del hall.

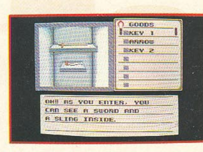




¡Un pasadizo! Coge la flecha.



De vuelta aquí, abre el libro y coge la llave 2.



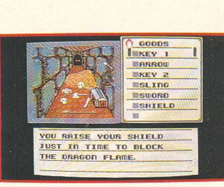
¡Un verdadero tesoro!

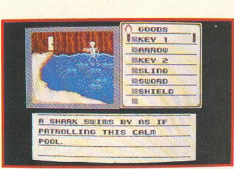
Otras Estrategias

Hay montones de laberintos y trampas que sortear en "Shadowgate". ¿Cómo vas a evitar al dragón? ¿Cómo vas a cruzar las aguas infestadas de tiburones?

Para seguir adelante en un juego como "Shadowgate", tendrás que pensar igual que el programador. ¡Después de todo, el juego está aquí para que lo resuelvas! Por ejemplo, registra por todas partes - pulsa los botones en un cierto orden, o intenta colocar distintos objetos en agujeros de la pared, sea lo que sea.

Buena suerte - ¡aunque no tengas éxito, al menos te vas a divertir mucho intentándolo!





BOULDER DASH

¡Aventúrate con Rockford!

¡Conviértete en el maníaco minero, Rockford, y haz realidad el sueño de tu padre encontrando los valiosos diamantes secretos! Tus aventuras te conducirán por seis desquiciantes niveles, donde los peligros no se acaban nunca y el reloj corre muy deprisa.



Mundo de rocas

¡Héroe con una Armadura!

El intrépido Rockford es un muchacho verdaderamente rápido. ¡Tendrá que serlo si quiere conseguir todos esos diamantes! Cada mundo contiene cuatro niveles, y en cada uno de ellos hay cantidad de tierra que remover, rocas que sortear y diamantes que conseguir. Ten cuidado con las rocas - ¡ningún casco podrá protegerte si una de ellas te golpea en la cabeza!

Para salir de cada nivel, tendrás que coger las gemas suficiente y llegar hasta la salida. ¡Eso si no eres alcanzado por uno de los muchos enemigos o aplastado por una roca!



Mundo de arena



¡Golpea a los puffpuffs para encontrar diamantes!

Cada mundo sigue un tema diferente - tienes un mundo de rocas, uno de hielo, e incluso el mundo de arena. La otra cosa que debes recordar es que no hay dos pantallas iguales, haciendo de "Boulder Dash" un juego muy entretenido y un reto muy difícil.

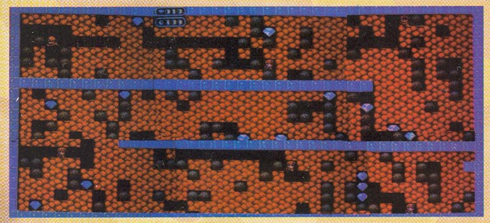
Bestias en Boulder Dash

Hay cantidad de enemigos que evitar y con los que luchar en "Boulder Dash". Si eres lo suficientemente rápido, podrás aplastarlos con una roca, y, dependiendo de a quien alcances, conseguirás una recompensa de puntos o de valiosos diamantes. ¡También hay una ameba que tendrás que atrapar en una prisión de rocas para que explote y se convierta en diamantes, además de un muro mágico que convierte las rocas en el mejor amigo de una chica!



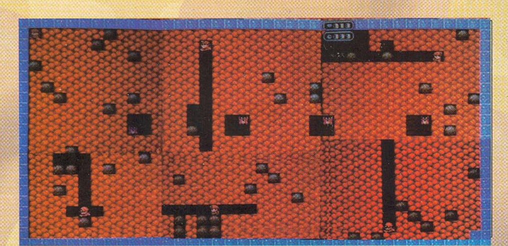
¡Los pingpings (¡!) te dan puntos!

Atraviesa los mundos de Boulder Dash



MUNDO DE ROCA - NIVEL 1

El nivel introductorio es bastante fácil - encontrarás muchos diamantes, y no hay enemigos de los que debas preocuparte. Sin embargo, tómate tu tiempo y acostúmbrate a los mandos antes de seguir adelante.



MUNDO DE ROCA - NIVEL 4

Los niveles 2 y 3 no son demasiado duros, ya que no tienen demasiados peligros ni enemigos. Sin embargo, el nivel 4 es algo más difícil, ya que tendrás que destruir dos (o más) puffpuffs para conseguir los deseados diamantes. Para ello deja que uno de ellos salga de su agujero y rápidamente corre hacia la derecha y después hacia arriba, de modo que haya una roca encima de tí. Cuando tu enemigo se coloque debajo, quítate de en medio de modo que la roca caiga encima de él. Repite la maniobra con otro puffpuff, y entonces corre hacia la salida situada en la esquina inferior derecha.



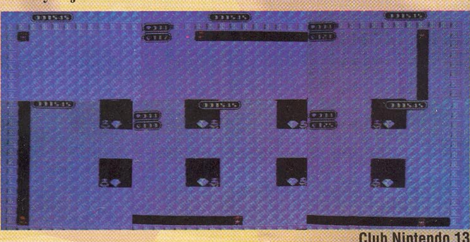
¡Espera a que llegue el puffpuff, y deja caer la roca!



¡Espera aquí a que pase tu enemigo!

MUNDO DE HIELO - NIVEL 1

Este nivel requiere una gran exactitud. Espera a la izquierda del pingping situado en la parte superior izquierda, y justo cuando pase el diamante y comience a subir, corre hacia la derecha sin detenerte. Esto te permitirá conseguir los cuatro objetos que necesitas antes de llegar a la salida situada en la esquina inferior derecha.



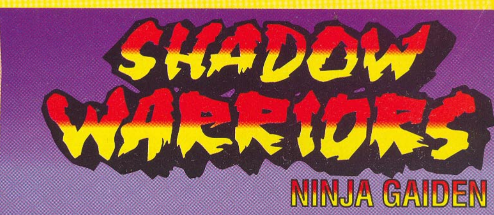
Querido hijo Ryu,

Voy a sostener un duelo a vida o muerte. El honor no me deja otra salida - debo ir.

Si es mi destino el que no vuelva, deberás coger la espada del dragón de la familia Hayabusa y partir para América, donde tendrás que buscar a Walter Smith. El te dirá lo que tienes que hacer.

Sé siempre valiente, Ryu.

Cuídate
Tu padre.



Ryu - Señor de la espada del Dragón

Mi padre nunca volvió. Con la espada en la mano y el corazón lleno de pena, partí hacia un viaje que cambiaría mi vida para siempre...

En el papel del joven héroe de esta bonita historia, dispones de una asombrosa agilidad además de la legendaria espada del dragón - ¡un solo golpe hará caer a cualquiera! Tu otra gran habilidad es el "salto de muros", que te permitirá escalar muros y ascender entre dos pilares.

Objetos

Para conseguir energía y otros objetos, tendrás que romper ciertas cosas tales como farolas, dependiendo del nivel en el que te encuentres.

OBJETO	*VARIACION*	*EFECTO*
FUERZA	AZUL (DEBIL) ROJA (FUERTE)	Se añade a tu fuerza espiritual, que controla tus poderes especiales.
PARALIZADOR DE TIEMPO	Ninguna	Congela a los enemigos durante un cierto periodo de tiempo.
BONIFICACIONES	AZUL (BAJA) ROJA (ALTA)	¡Sólo hace aumentar tu puntuación!
RESISTENCIA	Ninguna	Restituye la energía
1-UP	Ninguna	¡Una vida extra!
RUEDA DE FUEGO	Ninguna	Actúa como un escudo, pero sólo durante un cierto periodo de tiempo

PODERES ESPECIALES

¡Compruébalos! Todo lo que necesita un superhéroe, desde estrellas arrojadizas hasta ruedas de fuego, junto con un fuerte, pero efectivo, salto y una técnica insuperable. El único problema que tienen es que harán disminuir tu fuerza espiritual, aunque te ocurrirá lo mismo con los objetos normales.





Las mazmorras de Galesburg



¿Qué hay que hacer aquí para conseguir una bebida?



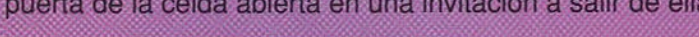
¿Quién es ella?

La Historia de Ryu Hakabusa

"Los problemas comenzaron al llegar a Galesburg - ¡nunca había visto tantos tipos raros juntos! Maníacos con bates, locos que arrojaban cuchillos, perros rabiosos, todos intentaron acabar conmigo, pero mi espada del dragón es demasiado poderosa para ellos. ¡Además, también resultan útiles las luces de la calle!

¡Uf, el bar de Jay parece un poco sucio, pero hasta un guerrero necesita descansar! No hago más que entrar, y un gigante que se llama a sí mismo el Bárbaro comienza a pelear. ¿Qué podía hacer yo? Esquivé su hacha, y le devolví el saludo con un par de golpes de espada realmente rápidos. ¡Recuerda, cuanto más grandes son, más dura es su caída!

Lo que sigue está algo confuso en mi memoria. Recuerdo a una extraña que me seguía, y, tras unas pocas palabras, ¡me disparó! Lo siguiente que recuerdo es que me encuentro en una celda y ella me está entregando una estatua mientras me dice que me vaya de allí. Sin ningún tipo de explicaciones - ¡sólo recuerdo que estaba allí de pie charlando con la puerta de la celda abierta en una invitación a salir de ella!





Con mi espada en la mano, pasé al lado de los soldados, cogiendo armas allí donde las encontraba, y descargando mi furia sobre cualquiera que se cruzara en mi camino. Algunas plataformas y escaleras resultaban difíciles de alcanzar, pero mi determinación era tan grande que nada podía detenerme. Desde la prisión me adentré en el Valle de la Muerte - ¡un nombre muy apropiado para un lugar como ése! Enviaron una patrulla para detenerme, junto con unos extraños seres vestidos con una capa hasta los pies. Utilizando las ruedas de fuego y las estrellas arrojadizas (¡no es broma!), me las arreglé para salir de ésta sin sufrir muchos daños. Lo que vino a continuación me hizo desear no haberlo hecho ...

Había llegado a un templo muy oscuro, y estaba intentando acostumbrarme a la luz tan pobre cuando de repente resulté alcanzado por la hoz del malvado Bomberhead. Con un movimiento rápido, pude agacharme antes de su siguiente ataque, y entonces lancé mi propio ataque. Saltando sobre él, aproveché la única oportunidad que tenía y le puse fuera de combate con mi espada.



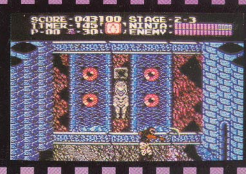
Utilizando nueva información, conseguida de mi anterior adversario, me las arreglé para encontrar a Walter Smith, el viejo amigo de mi padre. Y si crees que mi historia es extraordinaria, espera a oir la de Walter ..."



¡La fuga!



Duelo en el Valle de la Muerte



¡El guapo y hospitalario Bomberhead!

Game Boy™ Manía

A medida que la fiebre por Game Boy™ se extiende por toda Europa, hay más y más juegos anunciados. Ya tienes disponibles todo tipo de juegos, para agradar a todo tipo de jugadores - ¡sólo en este número presentamos DIECINUEVE juegos diferentes! Nunca se ha visto tanta energía portátil - ¡asegúrate de no perdértela!

¡La cantidad de títulos nuevos para Game Boy™ es increíble, pero lo mejor es la calidad de todos y cada uno de ellos! Coge como ejemplo "Super R.C. Pro-Am"- te ofrece acción con control remoto para uno a cuatro jugadores (necesitarás el Adaptador para Cuatro Jugadores ™ que se incluye en "F1 Race", y que también se vende por separado, para más de dos participantes) que te dejará atónito. ¡No sólo es un juego rápido y furioso, sino que los gráficos y sonido también responden a la expectación!



También aparece "Princess Blobette", versión portátil del éxito NES "A Boy and his Blob". La acción tan parecida, junto con la energía de las gominolas, harán de este juego uno de los más populares para Game Boy ™. También los gremlins llegan al Game Boy ™ en una versión de "Gremlins 2", mientras que Simon Belmont (el de las aventuras Konami para el NES) hace su primera aparición en Game Boy ™ en "Castlevania".

Hay una increíble acción de lucha en "Kung Fu Master", una nueva versión del clásico de NES "Kung Fu", mientras que a los fans de "Kwirk" y "Tetris" les encantará "Boxxle". "Dynablaster" ofrece una explosiva acción con opción de dos jugadores, y "Boulder Dash" hace de Rockford una estrella portátil. Además, tenemos "Samurai Adventure", un lanzamiento que ha arrasado en los E.E.U.U., y finalmente "Paperboy" hace también su aparición en el Game Boy ™. Cada uno de estos juegos será comentado en futuros números - ¡no te lo pierdas!

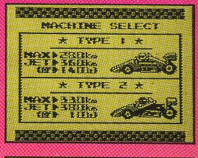
Trucos y más Trucos

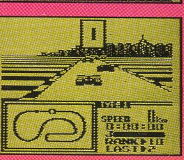
SUPER MARIO LAND



¡Consigue cientos de monedas y gran cantidad de vidas extra con este truco! En el mundo 2-3, que es donde Mario escapa bajo el agua, encontrarás el nombre de nuestro héroe deletreado en las monedas. Coge todas las que puedas (deberías coger todas y cada una de ellas) y destruye todos los ladrillos del siguiente muro para coger el corazón 1-Up. Destrúyete tan pronto como puedas y repite la maniobra, asegurándote de coger la vida extra. ¡Mediante esta técnica, podrás hacerte con una gran reserva de Marios!

F-1 RACE™





Siente toda la diversión del Grand Prix con el último simulador de carreras para Game Boy ™, "F1 Race". ¡Además de contar con 16 pistas de todo el mundo y gran cantidad de opciones para varios jugadores, este cartucho único incluye un Adaptador para Cuatro Jugadores™, que puede combinarse con éste y otros títulos futuros para lograr una inigualable diversión para cuatro jugadores!

Puedes correr el Grand Prix tú solo, teniendo que terminar en primera posición para pasar a la siguiente pista, o puedes retar al Game Boy ™ o a otros conductores en una serie de carreras. Utilizando el adaptador y un máximo de tres Game Boys ™ más, cada uno con el cartucho "F1 Race", puedes tener una carrera de varios jugadores que te hará dar curvas espeluznantes, acelerar en las rectas, y pasar a todos tus adversarios hasta alcanzar la primera posición.

Como juego de un solo jugador, "F1 Race" es muy adictivo y un verdadero pasatiempo. ¡Como juego de varios jugadores, es uno de los mejores que puedes adquirir!



¡Ruge con los mejores pilotos de motocross del video, atravesando ocho duros terrenos en "Motocross Maniacs" de Konami!

Contra la máquina o contra un oponente humano, te encontrarás avanzando sobre barro, saltando por encima de rampas, girando por pistas llenas de curvas y en general poniendo a prueba la resistencia de tu moto. ¡No sólo compites contra un adversario sino que también tienes un límite de tiempo, de modo que lo vas a tener difícil!

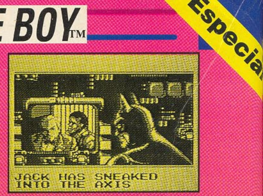
"Motocross Maniacs" es otro excitante cartucho para Game Boy™ - ¡no lo dejes pasar!



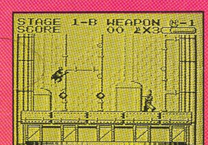
¡Vuelven las tortugas, esta vez en la energía portátil de Game Boy™! ¡Unete a los cuatro valientes guerreros para luchar contra el malvado Shredder y su terrible Foot Clan, e impide que lleven a cabo sus malvados planes!

Hay cinco niveles aguardando a las tortugas, cada uno de ellos lleno de diversión. Enfréntate al Clan en las calles, lucha con ellos, y véncelos en el Tecnódromo en la lucha del bien contra el mal. Domina las técnicas de lucha de las tortugas para acabar con enemigos del tipo de Be-Bop, Queen Bee e incluso Krang,líder de la banda.

"TMHT" es toda una aparición en el Game Boy ™ - unos excelentes gráficos, un increíble sonido (¡llegado directamente de la película!) y una soberbia acción hacen de este cartucho algo especial. Hay incluso un gran juego de bonificación (¡o dos!), pero dejaremos que seas tú quien lo averigüe...



BATMAN



¡Batman está una vez más en las calles de Gotham, sólo que esta vez en la energía portátil de Game Boy ™ para ofrecerte una nueva aventura!

A través de cuatro increíbles niveles, Batman se enfrentará a peligros desconocidos, y a toda una serie de secuaces de Joker. Lucha en las calles de Gotham, en la factoría química Axis, en el museo, y sube a los rascacielos y a la catedral con el Batwing, utilizando energía y objetos especiales para derrotar a las fuerzas del mal.

¡"Batman" te ofrece no sólo gran cantidad de diversión, sino también unos increíbles gráficos digitalizados y un magnífico sonido!

ROBOCOP

Las calles de Detroit no son un lugar seguro para caminar a ninguna hora del día. La corrupción llega hasta las grandes corporaciones. La policía se encuentra desbordada, y no encuentra el modo de detener la ola de crímenes. Ya es hora de que Detroit cuente con un nuevo héroe ...

¡Diez formidables niveles aguardan a Robocop, retando al futuro brazo fuerte de la ley hasta el límite! Patrulla las peligrosas calles, administrando tu propia justicia a los delincuentes, evita atracos, ponte en contacto con la computadora de la policía y atrapa a Dick Jones antes de que conduzca a Detroit a la ruina. Te ofrecemos una increíble acción similar a la de arcade - ¡consíguelo tan pronto como puedas!





¡Penetra en lo último en juegos de combates espaciales en tu vehículo R-Type diseñado especialmente, y lucha contra los alienígenas más feos de este lado de Marte! A través de numerosos niveles, lucharás contra todo tipo de monstruos bebedores de sangre, utilizando todas las armas y objetos que puedas conseguir, incluyendo la poderosa cápsula de energía.

Desde el principio te verás bombardeado por alienígenas del planeta Bydo, todos intentando impedir que llegues a la base. Utilizando una combinación de armas tales como lásers, ataques burbuja, plasmas y cadenas de fuego, tendrás que abrirte camino por las tropas enemigas, y enfrentarte entonces al guardián que te cierra el camino hacia el siguiente nivel. El primero al que te enfrentarás será el Gladiador (salido de una película de horror), al que tendrás que disparar en el estómago, seguido de Gomba, cuyo centro nervioso se encuentra en la parte superior.

No pases de largo - ¡es una clásica conversión del juego de arcade, una de las mejores!

Hyper Lode Runner

¡Conviértete en un legendario Lode Runner, y lidera una revolución contra el tirano, general Zod, en este adictivo cartucho! ¡Innumerables niveles repletos de monedas te aguardan, cada uno custodiado por feroces monstruos, e incluso si te hartas de estos puedes inventar los tuyos propios!

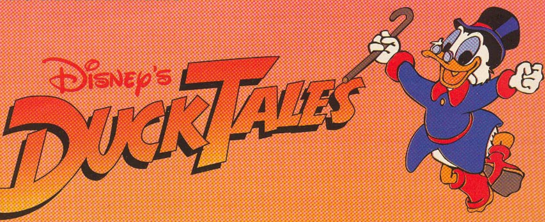
Para atravesar un nivel, tendrás que coger todas las monedas sin tropezarte con ningún robot - ¡no es tan fácil cuando sólo tienes una pala para abrirte camino! Sube por las escaleras, trepa por las cuerdas y haz cualquier cosa para esquivar a los enemigos y conseguir las monedas.

"Hyper Lode Runner" pondrá a prueba tanto tus reflejos como tu rapidez de pensamiento, muy parecido a un mejorado "Kwirk". ¡Los fans del género disfrutarán mucho con él!

CHASE H.Q.

¡Hay suficientes carreras y persecuciones en "Chase HQ" como para satisfacer a todo el mundo, y los fans de la versión arcade se volverán locos con este cartucho!

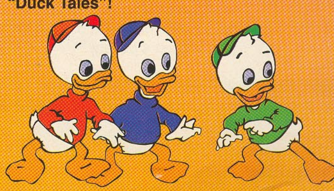
Como un policía duro y acostumbrado a conducir deprisa, tendrás que perseguir y arrestar a famosos criminales. Utiliza tu experiencia al volante para dominar las curvas y tomar atajos, y entonces activa el turbo para sacar a tu enemigo de la carretera. No dejes de vigilar los indicadores de ruta situados en la parte superior de la pantalla, y trata de esquivar los coches normales - ¡si tienes que detenerte a firmar partes del seguro a los coches con los que choques te retrasarás mucho!



Viaja por todo el mundo y más con Scrooge McDuck en su búsqueda de los cinco tesoros perdidos. ¡Tus aventuras te llevarán al Amazonas, a través de las minas de Africa e incluso a la luna mientras buscas con Scrooge los valiosos tesoros!

Esta es una conversión de la versión para NES, pero no te confundas - ¡hay gran cantidad de sorpresas y laberintos para despistarte! Atraviesa los distintos niveles, luchando contra fantasmas y apariciones, y llega hasta el guardián del tesoro, que se interpone entre tí y esas increíbles riquezas. Consigue pistas y ayuda de familia y amigos, pero ten cuidado con las numerosas trampas y precipicios - ¡los patos no son famosos por mantener el equilibrio!

¡Si estás buscando una aventura realmente fascinante, no encontrarás nada mejor que "Duck Tales"!



Perfil del Jugador



NOMBRE: Beatriz del Caso
PAIS: España
EDAD: 12
JUEGOS FAVORITOS: SMB 1 y 2, Double Dragon 2, Castlevania
EXITOS CON EL NES: Terminar SMB 2 con 55 vidas
HOBBIES: Taekwondo, jugar con el NES
AMBICIONES: Poseer una tienda con todos los juegos Nintendo, convertirme en actriz teatral y volar



NOMBRE: Grillo Lorenzo
PAIS: Italia
EDAD: 13
JUEGOS FAVORITOS: Soccer, Zelda 1 y 2, SMB 2
EXITOS CON EL NES: Terminar SMB 2 en 2 días
HOBBIES: Jugar al fútbol y al tenis y dibujar
AMBICIONES: Convertirme en un jugador de fútbol famoso



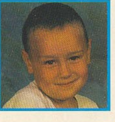
NOMBRE: Matteo Sartori
PAIS: Suiza
EDAD: 6
JUEGOS FAVORITOS: SMB 1, Goonies 2, TMHT, Bionic Commando, Batman, Tennis
EXITOS CON EL NES: Terminar Batman y Bionic Commando en un día
HOBBIES: Nintendo
AMBICIONES: Terminar SMB y TMHT



NOMBRE: Mark van Went
PAIS: Holanda
EDAD: 14
JUEGOS FAVORITOS: Duck Tales, LOZ, SMB 2, Link
EXITOS CON EL NES: Terminar SMB 2 en 3 días, Faxanadu en 1 semana, LOZ en una vida
AMBICIONES: Terminar todos los juegos NES y abrir una tienda



NOMBRE: Andree Gilis
PAIS: Francia
EDAD: 80
HOBBIES: Jugar con "The Legend of Zelda" y "The Adventure of Link"
EXITOS CON EL NES: Completar Zelda
SUGERENCIAS: Nintendo debería darse cuenta de que los videojuegos pueden interesar a un más amplio (y mayor) tipo de gente. Nos mantiene ocupados y nos obliga a pensar.



NOMBRE: Wayne Eden
PAIS: Gran Bretaña
EDAD: 6
JUEGOS FAVORITOS: TMHT, Solomon's Key, Gradius, Punch Out
EXITOS CON EL NES: Terminar las Tortugas en dos días, Gradius en 1 día, Wizards and Warriors en 1 día
HOBBIES: Jugar con Nintendo
AMBICIONES: ¡Trabajar para Nintendo y probar todos los juegos nuevos!







Trucos de los Lectores

Si tienes problemas con alguno de tus juegos, no dudes en escribirnos. Nuestros técnicos clasifican las preguntas recibidas para responder a través de la revista a aquellas que sean más comunes. Además, en muchos casos Super Mario contestará por carta directamente a los lectores que planteen dudas interesantes.

También puedes enviarnos los trucos que hayas descubierto. Miles de usuarios de toda Europa están esperando conocerlos.

Como siempre, la dirección es:

CLUB NINTENDO (NES)
Spaco S.A.
Apartado de Correos 45080
28080 MADRID
CLUB NINTENDO (Game Boy)
Erbe Software, S.A.
C/ Serrano, 240
28016-Madrid

IRONSWORD

Si la clave te proporciona menos de tres vidas, cambia la última letra a N - ¡entonces comenzarás con tres vidas!

Marcel Bos,
Holanda

PINBOT

Si uno de los monstruos se traga la bola, pulsa Start y Select para que la expulse. Tarde o temprano lo hará, pero ten cuidado no vayas a cometer una falta.

Francky Nouyriga,
Francia

WORLD WRESTLING

Para derrotar a tus oponentes con el mínimo esfuerzo, utiliza los botones turbo en el Advantage o el Max. ¡Tu contrincante no podrá ni acercarse a tí a causa de todos tus golpes y patadas!

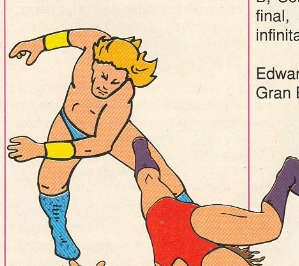
Chris Spencer,
Gran Bretaña



THE LEGEND OF ZELDA

Para comenzar en la segunda búsqueda, nombra a tu personaje "Zelda".

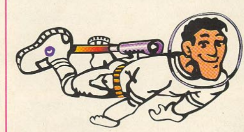
Javier Vicente Pou,
España



SOLAR JETMAN

Para pasar del mundo 3 a un nivel superior, baja hasta que veas un círculo de naves disparando. Colócate en el centro y pasarás a los mundos 5, 6 o 7.

José Luis Rivera Méndez,
España



ROBOCOP

Cuando hayas agotado todas tus vidas y continuaciones, pulsa A, B, Select y Start en la pantalla final, y tendrás continuaciones infinitas.

Edward Garland,
Gran Bretaña

Máximas Puntuaciones

BATMAN

RENE LAENEN	1 263 100
CHRISTOPHE VANI	1 022 800
ROLAND WANNER	475 300
JEROEN TE REHORST	350 500
FILIP GHIJSELS	318 200

BUBBLE BOBBLE

MAURO PITTON	2 318 710
DAVID TEISSEYRE	1 907 020
THOMAS THYRINGER	1 421 730
IGNACIO DIEZ MAGDALENO	1 060 080
MIGUEL ANGEL RODRIGO RUIZ	1 060 440

DOUBLE DRAGON 2

PATRICK STEGINK	152 140
GUNTHER REITER	144 130
PIERRE NELWAN	110 270
BJORN VANDEN EYNDE	52 570
ROY GOUDSWAARD	28 040

DUCK TALES

THOMAS ZUMBRUNN	13 622 000
LUCA VITALETTI	8 943 000

GOLF (GAME BOY)

NORBERT MUNDL	-24

GOLF

DONALD GUN	-20
CHRISTOPHE REDON	-18
FRANCK GILBERT	-16
JOSE IGNACIO CIMJANO CASIRO	-14

PINBALL

CHRISTIAN KOBOTH	999 940
VERONIQUE PELEY	999 710
ANDREAS NADVORNIK	579 060
RODERICK STEENBERGEN	276 350
GERMAN GUILABERT	216 050

PINBOT

MICHEL MEURIER	99 999 999
OLIVIER GIMENEZ	99 999 999
ROBIN DUTOUR GEERLING	65 523 180
ERIC BRINK	31 704 340
CINDY DE KERF	20 748 130
HANS BRUYNINCKX	19 020 220
PETRA CLAUDIA	17 250 400
EDY WASER	6 785 020

RC PRO AM

DAVIDE CERCHIO	446 292
TOBY WICKS	407 981
JEROME FLEURY	401 962

SILENT SERVICE

FRANCIS ECKLE GRADE WGSC
LEVEL 8 81050 TONS
LEVEL 3 103000 TONS

SNAKE RATTLE AND ROLL

SEBASTIEN PICCAND	968 050
ARTHUR WINKELAAR	894 350
FILIP DEHOND	732 400
DAVE VAN DOORN	690 950
JAVIER PASCUAL PAREDES	600 000
OLIVER HOLZL	142 400

SUPER MARIO LAND (GAME BOY)

THIERRY JARTR ZEMBSKI	408 300

TETRIS (GAME BOY)

HERBERT EISL	278 609
GUNTHER SCHONHUBER	219 713
ROLAND POSSENBACHER	203 479
CAROLINE ROGLIANO	187 285

TETRIS

FRANCESCO TATTOLI	999 999
ALFONSO DE LAS FERAZ RIVERA	989 757
JAVIER TOCADOS DUENAS	611 579
NICOLAS CHARRETIER	413 929
DANIEL SEGURA DELGADO	203 244

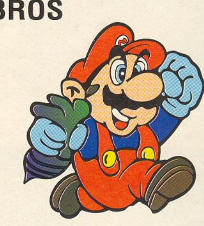
TMHT

ROMAIN CARDOU	9 572 600
GLENN SHEERLINCK	1 190 000

De acuerdo, lo conseguiste. ¿Es cierto que pudiste con ellos? ¿Sí? Bien, si es así, mándanos tu puntuación con una foto como prueba, además de tu nombre, dirección y edad, a: Club Nintendo (NES), Spaco S.A. Apdo. de Correos 45080, 28080 Madrid Club Nintendo (Game Boy), Erbe Software, S.A. C/ Serrano, 240, 28016 Madrid

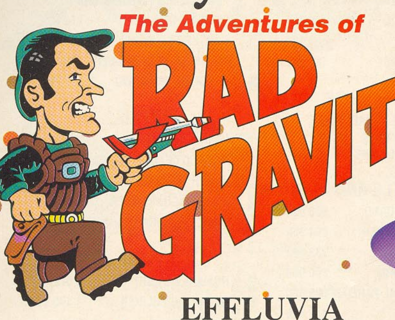
Loz Diez Mejores Juegos

1 SUPER MARIO BROS 2
2 SUPER MARIO BROS
3 TMHT
4 LEGEND OF ZELDA
5 ADVENTURE OF LINK
6 DOUBLE DRAGON
7 BATMAN
8 CASTLEVANIA
9 MEGA MAN 2
10 GAUNTLET II



¡Parece que Super Mario Bros 2 sólo perderá el primer puesto cuando aparezca Super Mario Bros 3! Todos los viejos favoritos siguen en sus posiciones en la mitad superior, mientras que títulos más recientes como "Gauntlet II" y "Mega Man 2" comienzan a hacerse un sitio en la lista.

Si deseas votar por tus juegos favoritos, escribe la lista de tus diez mejores juegos en orden de preferencia y envíala a Luigi a la dirección habitual del club.



¡Rad es todo un explorador del espacio, pero incluso él tiene problemas a pesar de que siempre parezca feliz! El primer planeta al que se dirige, Cyberia, no presenta demasiados problemas, y le ofrece a Rad valiosa información sobre futuros planetas. Estos tienen muchos secretos, que sólo conocen un puñado de viajeros del espacio - ¡hasta ahora! Aquí tienes una resemblanza de los tres siguientes planetas ...

EFFLUVIA

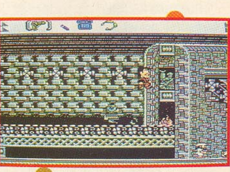
MISION - Rescatar tu computadora
OBJETOS - 2 Cápsulas de energía, espada láser

¡Persigue a los que tienen tu computadora! Utiliza las cintas transportadoras, disparando el fuego verde que cae, y no pierdas de vista a los fantasmas. Si se colocan en tu cabeza, salta debajo de una plataforma para aplastarlos.

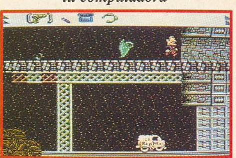
En la segunda sección, utiliza las burbujas para cruzar los peligrosos fuegos, pero ten cuidado con los enemigos que intentarán sumergirte en lava hirviendo.

Hacia el final del nivel, manténte en la cinta superior, y al final salta hacia ARRIBA y a la DERECHA para llegar hasta un nivel secreto, que contiene una cápsula de energía, y una espada aún más poderosa. Para volver, colócate en la plataforma superior derecha y salta hacia arriba.

De vuelta en la pantalla de la cinta transportadora, corre hacia la derecha y salta para disparar al motor que está colocado sobre las llamas al final de la cinta. Esto la detendrá - ¡coge rápidamente tu computadora y sal corriendo!



Dispara al motor para recuperar tu computadora



Salta aquí para acceder a la pantalla secreta

SAURIA

MISION - Recuperar las bombas
OBJETOS - 1 Cápsula de energía, bombas saurianas de cristal

La tierra de los dinosaurios es muy difícil de atravesar - ten cuidado con las hormigas, y manténte lejos de los dinosaurios. Sigue caminando hasta que llegues a las puertas que necesitan llaves. Tienes que colocar las llaves encima de las puertas, pero hay nueve obstáculos y sólo dispones de ocho llaves. La novena, que te permite conseguir la cápsula de energía, se encuentra escondida encima de los tres bloques superiores que se encuentran sobre la séptima puerta. Salta allí arriba, colócate en el tercer bloque, y pulsa el botón B para coger esta llave.

Una vez que hayas conseguido la cápsula, sigue hacia la derecha hasta que llegues hasta las bombas, y entonces teletranspórtate hasta la nave.

TURVIA

MISION - Recuperar el generador de gravedad
OBJETOS - 2 Cápsulas de energía, armadura, generador de gravedad

Para atravesar este caótico planeta, primero tienes que avanzar hacia la derecha y pasar los árboles hasta que llegues a una plataforma verde. Entonces salta hacia las ramas situadas a tu izquierda, y sigue avanzando hacia la izquierda hasta que llegues a una ciudad.

Una vez que hayas atravesado la puerta y saludado al alcalde, camina hacia la derecha todo lo que puedas (utiliza la pistola para disparar a los tiburones que tienes encima), y entonces métete en el agujero. Sigue caminando hacia la derecha, también esta vez todo lo lejos que puedas, y vuelve a meterte por el agujero.

Entra en la casa para hablar con el robot, después sal, sigue hacia la derecha (arrodíllate en el lago), y coge el hueso y la cápsula de energía. Da el hueso al perro, que conducirá la vaca a la casa y te permitirá saltar a la parte superior y al muelle, que te devolverá a la pantalla anterior, con lo que podrás continuar.

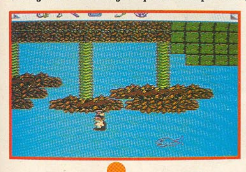
Salta sobre la tercera burbuja de la derecha (¡las dos primeras estallan!), y desciende una pantalla, empujando hacia la izquierda para entrar al nuevo nivel. Ve hacia la derecha, consigue el magnetoscopio pequeño, y continúa hasta que llegues a tres bolas de metal y al generador de gravedad. Coloca el magnetoscopio debajo de cada objeto para recuperarlo, con lo que podrás coger el generador.



Sauria: **Utiliza la hormiga para llegar hasta aquí, y entonces aléjate del dinosaurio.**

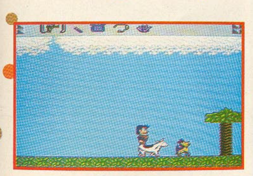


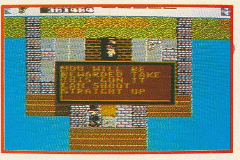
Sauria: **Consigue aquí la llave escondida.**

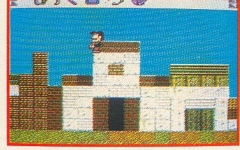


¡OK, lo estás haciendo muy bien! Vuelve a la izquierda, deja que la burbuja te transporte hasta la pantalla de la que partiste, y vuelve al pueblo. Entrega el generador al alcalde (salta, y pulsa el botón B junto con el brazo inferior del bloque de control). Sal de la casa, salta sobre el muro izquierdo y coge la cápsula de energía. Entonces avanza hacia la derecha hasta que encuentres la armadura antes de volver a la nave.

¡Uf! No es nada fácil ser un navegante interestelar ...







Entra por esta puerta para conseguir una pistola

Salta sobre el lodo y déjate caer de modo que sea éste el que te transporte

Aquí puedes encontrar el magnetoscopio ➔ ➔





GREMLINS 2

¿Cómo puedo derrotar a los últimos Gremlins?



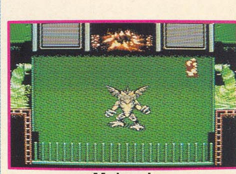
¡Por si Gizmo no tuvo bastante con rastrear ese enorme complejo, también tiene que enfrentarse a sus malvados primos! Su primer gran reto llega en el nivel 2-3, donde Mohawk hace una inesperada aparición. Si tienes el Power Pack te será de gran utilidad aquí, aunque no es imprescindible. Para derrotarle, deja que salte alrededor tuyo, manteniéndote lejos de su alcance, y, cuando se detenga, atácale desde detrás. No es difícil una vez que lo hayas hecho unas cuantas veces.

También debería intentar conseguir el Power Pack del clip cuando te enfrentes al gremlin eléctrico. Colócate directamente detrás de él o a su lado, y dispara lo más rápido que puedas en esa dirección. Cuando se acerque demasiado colócate en otra posición que te permita dispararle directamente. ¡Si eres lo suficientemente rápido, tienes el éxito a tu alcance!

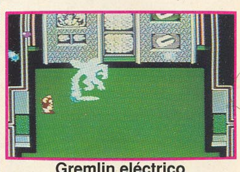
Hay un Mohawk con una ametralladora guardando el final del nivel 4-3. No es tan peligroso, ya que sólo puede disparar su arma hacia abajo, de modo que rodea las púas para colocarte detrás de él, y dispárale.



Respecto al último enemigo, ¡bueno, constituye una sorpresa! Digamos simplemente que vas a necesitar todo tu valor si quieres que Gizmo pase este nivel.



Mohawk



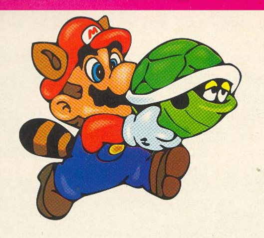
Gremlin eléctrico



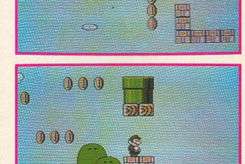
Mohawk con ametralladora

BURAI FIGHTER

¡Parece que, no contentos con su propio juego, los gremlins invadieron también el anterior número de nuestra revista! El código correcto para todas las armas de Burai Fighter es LTBB.



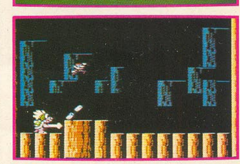
SUPER MARIO BROS. 3



Adivina quien viene a cenar

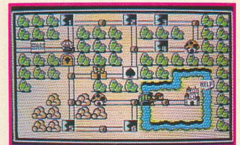
Corre la voz. Díselo a tus amigos, a tu familia - incluso al perro. Todo el mundo tiene que saberlo. Vuelve Mario, y trae con él el mejor video juego jamás creado en el que él sea el protagonista...

"Super Mario Bros 3", sin duda el juego más esperado, reune a los dos famosos hermanos para otra aventura. Una vez más, Bowser amenaza el Reino del Champiñón, y esta vez ha traído con él a sus siete malvados hijos. ¡Parece que nuestros fontaneros favoritos lo van a pasar mal esta vez para derrotarle!



Nuevos mundos repletos de accion

"Super Mario Bros 3" ofrece ocho nuevos mundos que atravesar. Para ello, primero verás una pantalla con un mapa en el que puedes contemplar todos los niveles juntos y elegir el camino que vayas a seguir, pero no te saltes ningún nivel incluso aunque tengas la oportunidad de hacerlo, ya que podrías dejar atrás objetos importantes.



Pantalla de mapa del Mundo Uno

¡"Super Mario Bros 3" es fantástico! Algunos mundos tienen más de nueve niveles diferentes, cada uno de ellos plagado de Koopas, Munchers, Big Bertha (¡no preguntes!), trampas de fuego de Venus, plantas Nipper - ¡la lista es inagotable! Corre, vuela, nada, salta o deslízate por cada nivel, cogiendo bonificaciones al avanzar, y llega al palacio de cada mundo donde encontrarás al rey en una forma no humana. Lucha contra las criaturas de Bowser para devolverle su forma humana, y pasarás al siguiente mundo. Fácil, ¿eh?

Cada nivel arroja un número incontable de enemigos y obstáculos, pero Mario se ha preparado con una serie de movimientos nuevos. ¡Da patadas a los enemigos, baja por cuerdas, lanza bolas de fuego y acaba con las hordas de Bowser de la manera que creas más conveniente! También puedes conseguir montones de objetos - rompe ladrillos, sube a muros y baja por tuberías para encontrarlos.

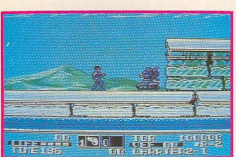
¡"Super Mario Bros 3" es el mejor juego de todos los tiempos! No te pierdas nuestro mega-reportaje del próximo número - no te decepcionará. De los millones de personas que lo han leído en todo el mundo a nadie le ha decepcionado ...



Visita a los peces como Mario Rana





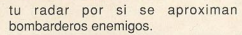


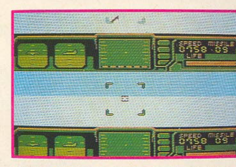
¡Conviértete en el Low Gravity Man y acaba con toda una horda de aliens sedientos de poder! Como parte del Sistema de Defensa de la Tierra Unida, serás tú quien tenga que viajar por todo el espacio y acabar con esta terrible amenaza.

¡Espera a ver la gran cantidad de acción que te espera en esta super-aventura! Trepa por las paredes en vehículos araña y en naves que desafían la gravedad, lucha bajo el agua y en el cielo, y acaba con enemigos que ocupan dos o más pantallas. No se trata de disparar a cualquier cosa que se mueva - ¡ser Low G Man requiere cerebro además de fuerza!

Espera a ver el reportaje que aparecerá en el próximo número de Club Nintendo - ¡no te decepcionará!









OK, hijo, has luchado contra los mejores, y has podido evitar la Tercera Guerra Mundial. Te has ganado la insignia Top Gun. Ahora tienes que demostrar que te la mereces ...

Te aguardan tres increíbles niveles de acción de primera, en los que encontrarás tanques, submarinos, aviones y buques de guerra, todos intentando acabar con tu F-14. Lánzate en picado, planea y gira para salir del apuro, y devuélveles los disparos con tus potentes misiles, sin perder de vista tu radar por si se aproximan bombarderos enemigos.

"Top Gun 2" me trae recuerdos - ¿sabías que el primer reportaje que escribí en el número 1 de la revista trataba de su predecesor? "Top Gun 2" también es especial por sí mismo, no sólo por su excitante acción, sino también por las increíbles luchas de dos jugadores con la pantalla dividida - ¡son alucinantes! Experimenta con lo último en combate aéreo en nuestro número de Navidad - ¡te dejará sin respiración!

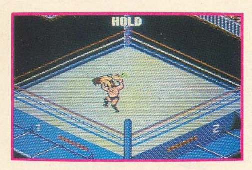
THE SIMPSONS™

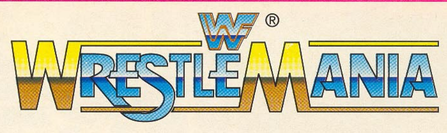




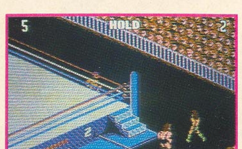
¡Hola a todo el mundo - aquí Bartholomew J. Simpson! ¡Tío, tienes que ayudarme! Hay unos monstruos verdes, viscosos y asquerosos por todo Springfield, apoderándose de los cuerpos de la gente sin que nadie lo sepa. Todos menos yo - mis gafas con rayos X me permiten detectar a cualquiera de estos bichos. Siendo un gamberro (¡y me encanta, tío!) nadie sospechará de mí si me ven pintando con spray en las paredes, o lanzándome a tumba abierta en mi monopatín - de todos modos, lo único que harían sería ir y decírselo a Homer. ¿Verdad, tío?

Tendrás que ser un tipo especial de jugador si quieres ayudar a Bart a acabar con los mutantes del espacio. Tienes que impedir que consigan ciertos objetos, que van desde objetos de color morado hasta indicadores de salida, si no ¡adiós Bart, colega! Para ayudarte contarás con el tirachinas de Bart y su spray, junto con su monopatín entre otros objetos. Hay cinco sensacionales niveles de Simpsonmanía - ¿vas a atreverte a perdértelo?





Damas y caballeros, nuestro principal evento esta noche - ¡WWF Wrestlemania Challenge! Todas las grandes estrellas del wrestling están aquí esta noche - "Macho King", Randy Savage, Rich Rude, Brutus Beefcake, Jim Duggon, Big Bossman, Andre el Gigante, Hulk Hogan, y, para finalizar, El Ultimo Guerrero! Hay luchas a una sola caída y la serie de supervivencia 3 caídas, 6 hombres.



"WWF - Wrestlemania Challenge" te ofrece toda la diversión del wrestling, incluyendo acción ininterrumpida dentro y fuera del ring. Utiliza los movimientos especiales de los luchadores para dejar muda a la multitud, y sigue con patadas, golpes y caídas. En el próximo número encontrarás un reportaje mucho más amplio - ¡CONSIGUELO!





¡Colócate en la pista de esquí de invierno de Rodney, y prepárate para esquiar o morir! Te esperan cinco difíciles pistas, pero ten cuidado con Lester y sus amigos, que siempre están preparados para derribarte.

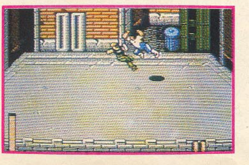


Realmente, esta nueva aparición de Palcom está llena de acción. Asombra a la multitud en las acrobacias aéreas, acaba con los gamberros con bolas de nieve, salta en las rampas y desciende por el Inner Tube Thrash. ¡Hay cientos de movimientos diferentes que puedes ejecutar, junto con puntuaciones récord que puedes conseguir!



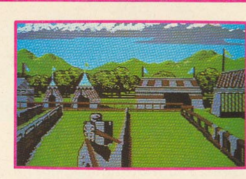
ROLLERGAMES ™

Entra en el fascinante mundo de "Rollergames", y salva al comisario deportivo de una banda de asesinos llamados Vipers. Combina la fuerza de los tres equipos para avanzar por seis difíciles niveles, evitando baches, manchas de aceite, barreras y motoristas locos mientras intentas avanzar.



"Rollergames" te ofrece un juego de artes marciales con un nuevo y veloz estilo. Hay más trampas que evitar, carreteras con curvas que salvar, y una gran cantidad de enemigos locos de los que escapar. Los guardianes finales suponen un problema aún mayor - ¡parecen ser capaces de coger cualquier cosa que necesites! Este juego supone un gran reto, pero con un gran sentido del humor. ¡Unete a nosotros en nuestra lucha con los Roller Punks en futuros números!





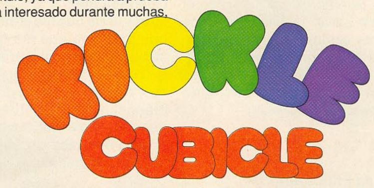
¡El rey ha muerto, y la guerra civil está dividiendo a la Inglaterra medieval! Como caballero anglosajón, tendrás que luchar contra los invasores normandos, e impedir que se hagan con el trono.

Escoge tu personaje de entre cuatro experimentados guerreros, y entonces compra ejércitos, conquista tierras capturadas por el enemigo, y acaba con las aspiraciones al trono de los normandos. Pide ayuda a Robin Hood cuando ataques castillos normandos, y rescata a las damas que se encuentren en peligro. ¡Puedes incluso acudir a un torneo, y poner a prueba tus dotes de lucha contra otros caballeros!



"Defender of the Crown" se diferencia del resto de los juegos en que mucha de la acción está basada en la estrategia. Pero esto no supone un perjuicio para el juego - ¡nada de eso! Es tan divertido como cualquier otro título, ya que pondrá a prueba tanto tus reflejos como tu inteligencia, y te mantendrá interesado durante muchas, muchas semanas.







¡Colócate al mando del último e intrépido héroe NES y atraviesa más de cincuenta pantallas llenas de laberintos! A través de los reinos de Pastel, Fruta, Jardín y Juguete, tendrás que guiar y ayudar a nuestro héroe, y conducirle sano y salvo hasta el enfrentamiento final con el malvado mago.

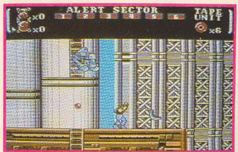
Kickle puede utilizar sus poderes para construir puentes de hielo, lo que le permitirá conseguir tesoros que de otro modo le serían inaccesibles, mientras que también puede apilar los bloques de hielo que encuentre alrededor. Una vez que haya conseguido todas las bolsas de sueño, podrá pasar al siguiente nivel, ¡pero puede que le resulte complicado conseguirlas sin que le alcance ningún enemigo!

POWER BLADE™



En el año 2191, los humanos han aprendido finalmente a vivir en paz con la ayuda de la Computadora Central, que lleva a cabo todas las tareas de cada día. Sin embargo, ciertos alienígenas han invadido las seis bases de datos, de modo que, como Nova, tendrás que entrar y expulsarlos de allí.

Utilizando tus inmensos poderes tendrás que abrirte paso por seis sectores diferentes, y contactar con agentes antes de legar al último centro de control. Líbrate de los guardianes mecanizados y de los robots alienígenas con el Power Blade, y coge otros objetos que te sean de utilidad contra los peores mutantes. ¡A pesar de lo poderosas que parecen tus armas, no va a serte nada fácil!



"Power Blade" tiene acción de lo más fuerte que puedas encontrar en el NES. ¡Averigua por qué en nuestro próximo número!



Estimado Mario:
Llevo varios meses pidiéndote mi carnet y aún no lo he recibido. ¿A qué se debe el retraso?

Marisa Casado, Barcelona

Estimada Marisa:
La razón por la que aún no has recibido tu carnet es, sencillamente, porque por ahora no se van a emitir los carnets de socios. Hay tantos miles de socios nuevos que no hemos tenido tiempo materialmente en el Club de editar carnets para todos vosotros, con lo cual hemos decidido no enviarlos por el momento. De todos modos, aunque no tengas carnet seguirás recibiendo puntualmente la revista.

Mario

Querida Princesa:
Me han regalado una consola versión holandesa, y me gustaría saber si puedo comprar juegos en España para utilizarlos en mi consola.

Nancy Rebeca, Madrid

Querida Nancy:
Ya lo hemos repetido en multitud de ocasiones: los únicos juegos cuyo funcionamiento podemos garantizar en la consola versión española son los juegos que llevan el distintivo "Versión Española" en la caja, y lo mismo nos ocurre con las consolas. Si compras algún cartucho cuya versión no sea la misma que la versión de la consola, no podemos asegurarte que vayas a poder disfrutar de ellos, ya sea porque los juegos no son versión española o porque no lo es la consola. Aprovecho la ocasión para contestar a todos aquellos que siguen preguntando por qué, al comprar juegos en E.E.U.U., no funcionan al llegar a España y probarlos en su consola: los juegos versión E.E.U.U. NO funcionan en la consola versión española.

Princesa Toadstool

Querido Luigi:
Me gustaría que me contestaras a una pregunta que me tiene muy intrigado: ¿Por qué en el Top Ten de los diez mejores juegos suelen aparecer siempre juegos de los más veteranos? Hay juegos nuevos que son tan buenos como estos, y sin embargo, no aparecen o tardan en hacerlo.

Rafael Arcos Fernández, Vigo

Querido Rafael:
La razón de que aparezcan juegos veteranos es muy simple: Para que un juego aparezca en la lista tiene que resultar de los más votados, y para ello antes tiene que transcurrir un cierto tiempo para que la gente lo conozca y lo vote. Por eso, los juegos nuevos tardan tiempo en aparecer en la lista, el tiempo necesario para que se hagan populares entre los usuarios.

Luigi

Estimado Mario:
Llevo mucho tiempo intentando saber qué ha sido del juego WRESTLEMANIA anunciado en vuestra revista de Navidades. ¿Cuándo va a estar a la venta?

Joaquín Pedriza Bermejillo, Madrid

Estimado Joaquín:
¡Parece que andas un poco atrasado de noticias! El juego que mencionas, WRESTLEMANIA, se encuentra ya disponible para tu consola NES desde hace meses. De modo que, si llevas desde Navidades ahorrando para comprártelo, corre a tu tienda más próxima y solicítalo, porque ya puedes disfrutar de este juego de lucha sin moverte del sillón.

Mario

Querido Mario:
He estado en E.E.U.U. y he visto que allí tienen, desde hace mucho tiempo, el juego SUPER MARIO III. ¿Cuánto tiempo tendremos que esperar para que salga en España?

Alfonso García Martín, Alcalá de Henares (Madrid)

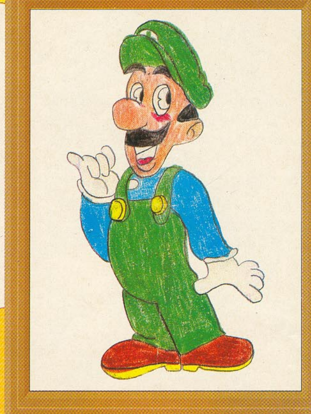
Querido Alfonso:
Me complace anunciarte que tu espera ha terminado. Después de tanto tiempo esperándolo, por fin los usuarios españoles van a poder disfrutar en muy, muy poco tiempo de mis aventuras en el juego SUPER MARIO III. Ha tardado en aparecer, pero por fin está aquí, y te aseguro que para mucho tiempo. Que lo disfrutéis tú y todos los demás miembros del Club.

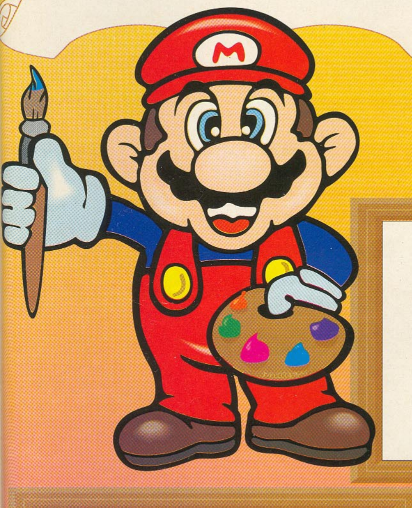
Mario

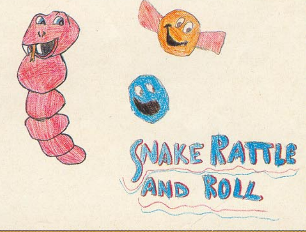


VUESTROS DIBUJOS

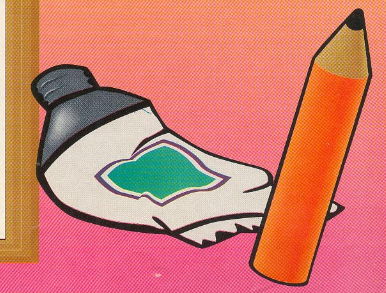
Muchos de vosostros nos enviáis dibujos de personajes Nintendo al Club. Pues bien, algunos de ellos nos han gustado tanto que hemos decidido publicarlos en la revista. ¡A ver si hay más socios que se animen a enviarnos sus dibujos!












SUPER MARIO BROS. 3™
¡Vuelve nuestro héroe para vivir su mejor aventura!
Nintendo
Nintendo es una marca registrada de Nintendo Co. Ltd.